

# Program ujeżdżenia **A 6/1**

## – niemiecka klasa A (dla początkujących)

Przejazd tylko indywidualnie.

Czas przejazdu: ok. 4 min.

Czworobok: 20 x 40 m

Litery czworoboku	Figura
<b>A-X</b>	Wjazd klusem roboczym.
<b>X</b>	Zatrzymanie, ukłon. Ruszyć klusem roboczym.
<b>C</b>	Jazda w lewo.
<b>F-X-H</b>	Zmiana kierunku przez ujeżdżalnię ( <i>po długiej przekątnej</i> ) z wydłużeniem wykroku.
<b>H</b>	Kłus roboczy.
<b>M-E</b>	Zmiana kierunku przez $\frac{1}{2}$ ujeżdżalni ( <i>pół przekątnej</i> )
<b>A</b>	Stęp pośredni.
<b>B</b>	Zmniejszanie czworoboku ( <i>ustępowanie od tydki</i> ).
<b>(Przy krótkiej ścianie)</b>	Jazda w lewo.
<b>C</b>	Ruszyć klusem roboczym.
<b>C-X-C</b>	Jazda na kole (1 koło), na otwartej stronie koła przesunięcie wodzy ręką po szyi konia w kierunku pyska – koń ma zachować ustawienie.
<b>C-X-C</b>	Zagalopowanie (galop roboczy) na lewą nogę – 1 koło.
<b>C</b>	Jazda na wprost klusem roboczym.
<b>E</b>	Półwolta (10 m).
<b>C-X</b>	Jazda na kole – $\frac{1}{2}$ koła.
<b>X-C</b>	W punkcie środkowym zagalopowanie (galop roboczy) na prawą nogę – $\frac{1}{2}$ koła.
<b>C-M-F</b>	Jazda na wprost, z wydłużeniem foule w galopie.
<b>F</b>	Galop roboczy.
<b>K-X-M</b>	Zmiana kierunku przez całą ujeżdżalnię ( <i>po długiej przekątnej</i> ).
<b>M</b>	Kłus roboczy.
<b>H-K</b>	Wężyk pojedynczy ( <i>o jednym łuku – ok. 5 m od długiej ściany</i> ).
<b>A</b>	Wjazd na linię środkową.
<b>X</b>	Zatrzymanie w punkcie środkowym, ukłon.
	Opuścić czworobok stępem pośrednim na długiej wodzy.

Uwaga: Jeśli nie podano inaczej kłus jest ćwiczebny.